

GLOOMHOLDIN'

Всем нужно есть. Особенно тебе, после этой работенки.

Наемница была так же прекрасна, как и ее слова. Это новый сюжет для романа, хотя вряд ли он нов. Вы обдумываете это снова и снова в своей голове, продолжая свой путь по изрытой колеями дороге к Gloomholdin'.

После третьей неудачной попытки достичь цели на вашем последнем задании, вы начали сомневаться в том, не пострадает ваша репутация — и ваш желудок — и переживете ли вы зиму. Gloomholdin' находился всего в 5 днях пути от своего тезки, более крупного и процветающего Gloomhaven. Возможно, вам повезло бы больше, если бы вы зарабатывали на жизнь там. Вы слышали истории о наемниках, ставших легендами благодаря работе, которую они нашли в Gloomhaven.

Ты качаешь головой. Наверное, это все сказки.

И вот наконец, вы видите впереди врата Gloomholdin', но ваше внимание привлекает что-то по сторонам от дороги, сначала слева, а затем справа. Волки, выходящие из темноты. Они приближаются к вам, дико рыча. Похоже, вы не единственный, кто сегодня в отчаянии и голоден.

Новая Локация:

#1: Врата Gloomholdin'

Когда вы соберётесь начать свою карьеру наемника, вот напоминание о нескольких вещах, которые легко забыть:

- Вы можете посмотреть содержимое сундука с сокровищами на последней странице этой Книги сценариев.
- Вы начинаете сценарий № 1 без каких-либо предметов или золота.
- Вы можете владеть и экипироваться максимум 2 предметами.
- Рекомендуется начать играть на уровне сценария 1. Если вы играете на более сложном (2 или 3) или более легком (0) уровне, не забудьте настроить следующие параметры:
 - о ОЗ монстра
 - о Строка модификатора атаки монстра
 - о Урон ловушек
- Стоимость разграбленных жетонов денег всегда составляет 2 золота, независимо от того, на каком уровне сценария вы играете.
- Строка модификатора атаки монстра зависит от уровня сценария. Строка модификатора атаки вашего персонажа зависит от уровня вашего персонажа.
- Прочерк (-) для дистанции атаки монстров означает дальность ближнего боя (Дистанция 1). Прочерк для движения монстра или атаки означают нулевое движение или нулевую атаку.

Gloomholdin' assets are derivatives of Gloomhaven from Cephalofair Games (cephalofair.com), used under CC BY-NC-SA 4.0 (creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Non-Gloomhaven icons are from game-icons.net, from creators [Lorc](#), [Delapouite](#), [sbed](#), Lucas and Skoll under CC BY 3.0 (creativecommons.org/licenses/by/3.0).

Блокирует: Ничего

Требования: Никаких

Цель: Убить всех врагов

Введение:

По крайней мере, дорога больше не так одинока.

Волки рычат и скалятся в предвкушении того, что, по их мнению, они скоро будут обеспечены едой. Вы задаетесь вопросом, что же заставило их стать столь агрессивными. И разгуливать так близко от городских ворот.

Обычно тебе доставило бы удовольствие убить этих мерзких тварей, но сегодня вечером... в их глазах-бусинках светилось что-то красное, от чего становилось не по себе.

С ними лучше не шутить. Ты делаешь шаг вперед, чтобы разделаться с волками как можно быстрее.

Монстры:

- Hound

Король нуждается в ваших...

- Hawk Helm
- Heater Shield
- Throwing Axe
- Night Blade

Заключение:

Когда падает последний волк, ты злобно сплевываешь на него и не теряя времени, двигаешься дальше. Вы уже спешили на ночной сон перед тем, как вас прервали. Теперь ты чувствуешь, что больше всего на свете тебе не хватает выпивки.

Вы направляетесь в город к гостинице "Мерзавец" (Blackguard), кивая в знак уважения городской страже, когда проходите через ворота.

Нет смысла с кем-то ссориться.

Новая локация:

#2: The Road to Northvale

Награда:

12 золота

